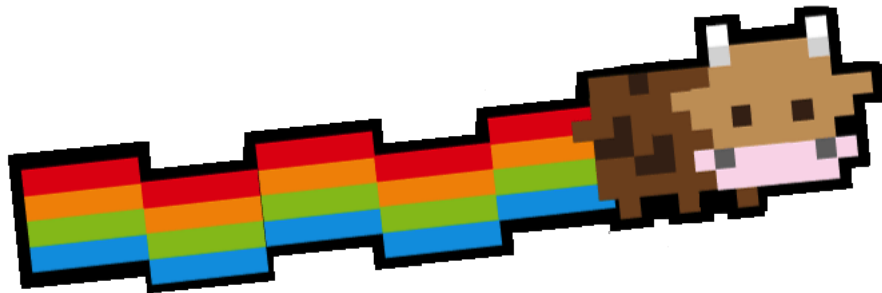


GAME FES7

Level 2

Règlement des tournois - Édition 2018



Par Le Grand
Ornithorynque

14 mai 2018

Table des matières

1	Général	3
2	Bomberman	4
2.1	Date, lieu et plateforme	4
2.2	Règlementation	4
3	Pokemon Ultra Soleil/Ultra Lune	5
3.1	Date, lieu et plateforme	5
3.2	Règlementation	5
4	Hearthstone	9
4.1	Date, lieu et plateforme	9
4.2	Règlementation	9
5	Yu-Gi-Oh! Duel Génération	10
5.1	Date, lieu et plateforme	10
5.2	Règlementation	10
6	Osu!	11
6.1	Date, lieu et plateforme	11
6.2	Règlementation	11
7	Guitar Hero World Tour	12
7.1	Date, lieu et plateforme	12
7.2	Règlementation	12
8	Fifa 18	13
8.1	Date, lieu et plateforme	13
8.2	Règlementation	13
9	NBA2K18	14
9.1	Date, lieu et plateforme	14
9.2	Règlementation	14
10	Overwatch	15
10.1	Date, lieu et plateforme	15
10.2	Règlementation	15
11	MarioKart 8 Deluxe	16
11.1	Date, lieu et plateforme	16
11.2	Règlementation	16

12 Rocket League	17
12.1 Date, lieu et plateforme	17
12.2 Règlements	17
13 Dragonball Fighter Z	18
13.1 Date, lieu et plateforme	18
13.2 Règlements	18
14 Super Smash Bros	19
14.1 Date, lieu et plateforme	19
14.2 Règlements	19
15 Street Fighter V	22
15.1 Date, lieu et plateforme	22
15.2 Règlements	22
16 League of Legends	23
16.1 Date, lieu et plateforme	23
16.2 Règlements	23
17 Street Fighter II	25
17.1 Date, lieu et plateforme	25
17.2 Règlements	25

1 Général

Nous rappelons à tous les joueurs, qu'en validant la participation à un tournoi, soit par internet, soit sur place, lors du tournoi, ils acceptent en totalité le règlement qui suit.

À l'occasion du festival G8ME FES7 qui se déroule à Limoges, 88 Rue du Pont Saint-Martial, des tournois seront organisés au bar Newjabes, situé au 25 rue des arènes, 87000 Limoges.

Chacun des tournois est payant, à hauteur 5€ pour les tournois individuels, 10€ par équipe Overwatch et 20€ pour les équipes LoL. Inscriptions en ligne obligatoire pour les équipes League of Legends. Un participant ayant payé en ligne, et ne se présentant pas au moment du tournoi ne sera pas remboursé. Dans le cas où l'association organisatrice annule un tournoi, tous les participants s'étant pré-inscrit en ligne se verront remboursés.

L'association organisatrice se réserve le droit de modifier ou annuler, tout ou une partie, du déroulement et/ou du tournoi sans préavis. Pour un souci d'organisation, et de bon déroulement de l'événement, nous demandons aux joueurs d'être présents, au plus tard, à l'heure de début du tournoi, et de faire part de leur présence sur place auprès des organisateurs. Toute personne n'étant pas présente 10 minutes après le début du tournoi, se verra disqualifier. Également, toute personne n'ayant pas un comportement adapté, ou faisant preuve d'un comportement pouvant nuire au bon déroulement du tournoi, pourra se voir refuser sa participation si l'association organisatrice estime qu'il doit en être ainsi pour le confort des autres participants. En conséquence, nous demandons aux joueurs d'être fair play et courtois entre eux sous peine de sanction.

Pour toute question, nous vous invitons à contacter la page G8ME FES7 concernant les tournois en règle générale : <https://www.facebook.com/g8mefes7/>

2 Bomberman

2.1 Date, lieu et plateforme

Ce tournoi se déroulera le **lundi 21 mai, au Newjabs**, 25 rue des arènes 87000 Limoges. Il se jouera sur **SNES**.

2.2 Règlementation

Ce tournoi se jouera au format Bo3 et Bo5 pour les finales.

En cas d'égalité, la partie sera jouée de nouveau.

Si il y a un abandon, le joueur adverse gagnera automatiquement une des parties du Bo.

3 Pokemon Ultra Soleil/Ultra Lune

3.1 Date, lieu et plateforme

Ce tournoi se déroulera le **Mardi 22 mai**, au **Newjabes**, 25 rue des arènes 87000 Limoges. Il se jouera sur **Nintendo 3DS**.

3.2 Règlementation

es règles qui suivent sont les règles «Smogon».

Pokémon interdit :

- Arceus (Tout type),
- Braségali,
- Cancrelove,
- Darkrai,
- Deoxys (Toutes formes),
- Dialga,
- Démétéros (normal),
- Exagide,
- Genesect,
- Giratina (et Forme Originel),
- Groudon (Et Primo),
- Ho-oh,
- Kyogre (Et Primo),
- Kyurem (Blanc)
- Lugia,
- Lunala,
- Marshadow,
- Mandrillon,
- Mega Braségali,
- Mega Drattak,
- Mega Ectoplasma,
- Mega Kangourex,
- Mega Lucario,
- Mega Métalosse,
- Mega Mewtwo X,
- Mega Mewtwo Y,
- Mewtwo,
- Palkia,
- Rayquaza,

- Reshiram,
- Shaymin Céleste,
- Solgaleo,
- Xerneas,
- Yveltal.

Les objets interdits :

- Métalossite,
- Ectoplasmite,
- Kangourexite,
- Drattakite,
- Lucarite.

Les capacités interdites :

- Relais.

Les talents interdits :

- Piège Sable,
- Marque ombre,
- Rassemblement.

Clause «Smogon» :

Ces clauses s'appliquent en 7G et devront être impérativement respectées en tournoi officiel, sous peine de disqualification.

« Species Clause » : Il est interdit de posséder 2 Pokémon de la même espèce dans une même équipe. Par exemple : Un joueur ne peut avoir deux Pikachu dans son équipe. Il ne peut non plus avoir deux formes du même Pokémon comme un Motisma-Four ou Motisma-Tondeuse « Sleep Clause » : Cette règle empêche d'endormir deux Pokémon non-KO ou plus de votre adversaire suite à vos attaques (Spore, Berceuse, etc...). Si par mégarde vous en endormez deux malgré cette clause, vous serez contraint de changer de Pokémon jusqu'au réveil d'un des Pokémon. (Les Pokémon endormis en utilisant Repos ne comptent pas dans cette clause.)

« Self-KO Clause » : Cette clause ne s'applique que quand il reste un seul Pokémon par équipe. Si un des deux Pokémon lance Destruction ou Explosion, son Dresseur perd le match, même en cas de double KO.

« Endless Battle Clause » : Il est interdit qu'un pokémon, qui en a la capacité, provoque intentionnellement une bataille sans fin.

Ainsi :

- Un Pokémon ne peut effectuer Recyclage ou Récolte et tenir une Baie Mepo et posséder les attaques, VibraSoin et Lait à Boire, Rayon lune, Synthèse, Soins, Atterrissage, relâche, E-coque, ou Voeu,

- Un Pokémon ne peut pas tenir une Baie Mepo et effectuer Recyclage ou Récolte et balance dans ses attaques,
 - Un Pokémon peut pas tenir une Baie Mepo et effectuer Recyclage ou Récolte et dégomme dans ses attaques.
- « Moody Clause » : Un Pokémon ne peut disposer du Talent Lunatique.
 « Shadow Tag Clause » : Le talent Marque Ombre est banni de l'Overusedn.
 « Evasion Clause » : Les capacités altérant la précision ou l'esquive des Pokémon, ou « capacités de Haxx » sont interdites : Lilliput, Reflet, etc. . .
 « Swagger Clause » : L'attaque Vantardise est interdite !
 « OHKO Clause » : Abîme, Empal'Korne, Guillotine interdits !
 « Baton Pass Clause » : L'attaque Relais est tolérée, mais sur un SEUL Pokémon, interdiction d'utiliser Relais pour passer 1 stat + 1 stat vitesse !

Restriction lors du tournoi :

Il est interdit de communiquer avec les personnes extérieures à l'affrontement durant celui-ci concernant le tournoi, la seule exception étant l'arbitre. Il est également interdit de consulter les stats des Pokémon adverses sur votre Smartphone ou tout autre appareil durant le match.

Vous avez cependant le droit de prendre des notes pendant la rencontre.

Des réclamations pourront être également faites à la suite d'un match par des joueurs s'ils jugent que l'adversaire n'a pas respecté les règles citées.

L'utilisation de Pokémon non « legit » sera disqualificative. (Pokémon possédant des statistiques, capacités, talents ou objets qui ne peuvent pas être obtenus dans un jeu Pokémon).

En cas de non respect des règles, le joueur se verra retirer la victoire.

4 Hearthstone

4.1 Date, lieu et plateforme

Ce tournoi se déroulera le **Mardi 22 mai**, au **Newjabes**, 25 rue des arènes 87000 Limoges. Il se jouera sur **PC**.

4.2 Règlementation

Ce tournoi se jouera au format standard, Bo3 et Bo5 pour les finales. Si il y a moins de 17 joueurs, il y aura un losers-bracket.

Les matchs se joueront au format KOTH : le vainqueur d'une partie doit garder le même deck alors que le perdant doit lui changer de deck. Et une fois qu'un deck a été battu il ne peut plus être utilisé pendant ce match.

Les picks et bans se feront grâce au site <http://deckselect.eu/>

Une fois le tournoi commencé vous ne pourrez plus changer vos deck list. Et vous ne pouvez posséder qu'un seul deck par classe.

Tous les logiciels d'aide, comme HS Deck Tracker, sont interdits, sous peine de disqualification.

5 Yu-Gi-Oh ! Duel Génération

5.1 Date, lieu et plateforme

Ce tournoi se déroulera le **Mardi 22 mai**, au **Newjables**, *25 rue des arènes 87000 Limoges*. Il se jouera sur **téléphone**.

5.2 Règlementation

Ce tournoi se jouera au format Bo3 et Bo5 pour les finales. Si il y a moins de 17 joueurs, il y aura un losers-bracket.

Le deck ne pourra pas être modifié tout au long du tournoi.

6 Osu !

6.1 Date, lieu et plateforme

Ce tournoi se déroulera le **Mercredi 23 mai, au Newjabes, 25 rue des arènes 87000 Limoges**. Il se jouera sur **PC**.

6.2 Règlementation

L'édition du jeu utilisé sera : Osu!standard.

Lors du premier tour, tous les participants s'affronteront sur une liste de 5 musiques "Hard". Les joueurs possédant les 4 meilleurs scores seront qualifiés pour le second tour, où ils s'affronteront sur une liste de 5 musiques "Expert". Et pour finir, les 2 meilleurs joueurs du tour précédent s'affronteront sur une liste de 5 musiques "Insane".

Toutes les musiques seront tirées au sort juste avant le début du tour et les joueurs auront le droit de les tester une fois avant le tour.

7 Guitar Hero World Tour

7.1 Date, lieu et plateforme

Ce tournoi se déroulera le **Mercredi 23 mai, au Newjabes, 25 rue des arènes 87000 Limoges**. Il se jouera sur ...

7.2 Règlementation

Ce tournoi se jouera au format Bo3 et si il y a moins de 17 joueurs, il y aura un losers-bracket.

Chaque match se jouera en mode expert sans objet.

La première musique sera tirée au sort dans la liste des musique "facile", la seconde dans la liste des "moyennes" et la dernière dans celle des "difficiles".

8 Fifa 18

8.1 Date, lieu et plateforme

Ce tournoi se déroulera le **Jeudi 24 mai, au Newjabes, 25 rue des arènes 87000 Limoges**. Il se jouera sur **Playstation 4**.

8.2 Règlementation

Ce tournoi se jouera au format Bo1, phase de poule à 4 joueurs. Les deux premiers passent en tableaux à élimination direct.

Paramètre de match :

- Temps : 5 minutes,
- Types d'équipes : Club,
- Commandes : Toutes,
- Défense : Tactique.

Possibilité de changer d'équipe pendant la compétition.

9 NBA2K18

9.1 Date, lieu et plateforme

Ce tournoi se déroulera le **Jeudi 24 mai, au Newjabes, 25 rue des arènes 87000 Limoges**. Il se jouera sur **Playstation 4** .

9.2 Règlementation

Ce tournoi se jouera au Bo3 et Bo5 pour les finales, avec winners et losers-bracket.

Seules les équipes actuelles de NBA sont sélectionnables, pas d'équipes all time ou autre roster exotique mais les Cavaliers et les Warriors sont autorisés!

La configuration du match sera de 5min le quart-temps avec une difficulté réglée en Hall of Fame.

Pour la finale on mettra les quarts-temps à 7min mais il n'y aura qu'un seul match!

10 Overwatch

10.1 Date, lieu et plateforme

Ce tournoi se déroulera le **Jeudi 24 mai, au Newjabes, 25 rue des arènes 87000 Limoges**. Il se jouera sur **PC**.

10.2 Règlementation

Ce tournoi se jouera en équipe de 3 joueurs.

Un match sera un Bo5 d'affrontements en mode élimination avec exclusion.

La première carte de chaque match sera Ecolab : Antartique, ensuite se sera au perdant de la partie de choisir la carte suivante parmi :

- Ecolab : Antartique,
- Castillo,
- Forêt-Noire,
- Nécropole.

11 MarioKart 8 Deluxe

11.1 Date, lieu et plateforme

Ce tournoi se déroulera le **Vendredi 25 mai, au Newjabes, 25 rue des arènes 87000 Limoges**. Il se jouera sur **Nintendo Switch**.

11.2 Règlementation

Les courses se disputent en 4 joueurs avec ORDI niveau Difficile et Cylindrique 150cc.

Tous les personnages et éléments de véhicules seront disponibles (Parmi ceux débloqué par l'utilisateur).

Il est demandé à chacun des participants d'avoir leur Nintendo Switch ainsi que la version à jour du jeu.

Stalling : Celui qui interrompt, perturbe ou retarde le jeu de façon injustifiée perd la partie en cours.

Pour toutes les situations spéciales, les malentendus ou les cas ambigus l'organisateur du tournoi est seul juge des mesures adéquates à appliquer.

Le tournoi se déroule en winner bracket et loser bracket.

Le nombre de courses dépendra du nombre de participants. À la fin de chaque session de courses, les 2 joueurs ayant le meilleur score sont sélectionné pour l'étape suivante.

Changement possible des modes et courses :
Si le temps le permet, l'organisation peut décider de passer du mode VERSUS au mode COUPE. Dans tous les cas, les autres paramètres reste identiques. Dans le choix d'un mode VERSUS, les courses seront déjà prédéfinies à l'avance.

12 Rocket League

12.1 Date, lieu et plateforme

Ce tournoi se déroulera le **Vendredi 25 mai**, au **Newjabes**, *25 rue des arènes 87000 Limoges*. Il se jouera sur **PC**.

12.2 Règlementation

Ce tournoi se jouera en équipe de 2 joueurs.

Le tournoi se déroule sous la forme d'une poule ou tout le monde se rencontre en BO3, afin de déterminer un classement (3 points pour le vainqueur, 1 point pour le match nul, les joueurs devront jouer tout leurs matchs afin d'affiner le résultat des poules et bénéficier d'un classement plus équitable permettant de départager les équipes par leurs prestations en BO), puis sous la forme d'un bracket simple élimination jusqu'en finale (ou avec looser bracket en fonction du nombre de teams).

Format des matchs : Tour principal : BO3, 1/4 de Finales : BO5, 1/2 Finales : BO5, Finale : BO7.

Paramètres de Rocket League :

- Format : 2v2,
- Mode de jeu : FOOTCAR,
- Arène : DFH STADIUM,
- Bots : pas de bots.

Si un match est interrompu (lag server, deco client, ...) l'organisateur se réserve le choix de continuer, recommencer ou attribuer la victoire en fonction de ce qui est écrit dans le règlement du tournoi. Si un joueur quitte volontairement un match, le match continue jusqu'à son terme.

13 Dragonball Fighter Z

13.1 Date, lieu et plateforme

Ce tournoi se déroulera le **Samedi 26 mai**, au **Newjabes**, *25 rue des arènes 87000 Limoges*. Il se jouera sur **Playstation 4**.

13.2 Règlementation

Les joueurs peuvent apporter leur propre manette. Tous les types de périphériques sont autorisés tant qu'ils sont compatibles PS4.

Les joueurs doivent veiller à changer leur configuration de touches lors du menu de sélection de personnage, et vérifier qu'elles soient justes. Un « button check » peut être demandé par l'un des joueurs avant la rencontre ou entre deux matchs

Format : Selon le nombre de participants et selon le temps, le tournoi se déroulera en poules puis en format « double bracket » (2 défaites pour se faire éliminer), ou directement en double bracket. Les matchs se feront en Bo3 puis Bo5 selon la décision des organisateurs.

La pause en plein match entraîne la perte du round sauf si les joueurs se mettent d'accord. Si la pause en plein match est pressée malencontreusement, mais que celle-ci, après retour au match, ne change pas le résultat (c'est à dire qu'en enlevant la pause, l'adversaire perd le round), alors la pause n'entraîne pas de sanctions.

Paramètre de partie :

- Mode de jeu : Combat Local
- Durée d'un round : 300 secondes
- Choix de personnage : activé
- Tous les personnages sont autorisés
- A la fin d'un match :
 - Le gagnant doit conserver ses personnages
 - Le perdant peut changer ses personnages
- Lors des rencontres, les joueurs sont autorisés à revenir à l'écran de sélection des personnages entre 2 matchs
- Stage : Libre
- Musique : Libre

14 Super Smash Bros

14.1 Date, lieu et plateforme

Ce tournoi se déroulera le **Samedi 26 mai**, au **Newjabes**, *25 rue des arènes 87000 Limoges*. Il se jouera sur **Nintendo Wii U**.

14.2 Règlementation

Les matchs se disputent en 1 contre 1, en Bo3 et Bo5 pour la finale.

Les matchs se déroulent en 6 minutes et 2 vies, au delà de ce temps c'est celui avec le plus de vie et moins de % qui gagne.

Durant tout le tournoi, le choix des personnages est libre. Important : à la demande d'un joueur, il est possible de procéder à une sélection à l'aveugle de chaque personnage (double blind character selection) : chaque joueur annonce en secret à l'organisateur du tournoi quel personnage il va choisir pour le prochain match. Puis l'organisateur s'assure que chaque joueur sélectionne effectivement le personnage annoncé préalablement lorsque le match débute.

Il est mis à disposition à chaque poste utilisé pour le tournoi des manettes Gamecube. Les participants peuvent utiliser leurs propres manettes pour autant que celles-ci n'aient pas été modifiées ou qu'elles ne présentent des fonctions supplémentaires non autorisées.

Les combattants Mii peuvent être utilisés avec les paramètres par défaut (1-1-1-1)

En cas d'auto-destruction, le jeu détermine le gagnant.

Celui qui met le jeu en pause de manière intentionnelle ou non perd une vie. Si les deux joueurs sont d'accord pour poursuivre la partie sans pénalité, cette règle peut alors être abandonnée.

Stalling : Celui qui interrompt, perturbe ou retarde le jeu de façon injustifiée perd la partie en cours.

Il n'y aura pas de partie « Mort Subite ». Si un match au lieu de se finir par KO se termine au temps, c'est le joueur qui a le plus de vies qui gagne. Si les deux joueurs ont le même nombre de vies, c'est celui qui a subi le moins de dégâts qui gagne. Si les deux joueurs ont subi la même quantité de dégâts ou subissent un KO en même temps, un match pour les départager aura lieu (1 vie, 3 minutes) sur le même stage.

Daltonisme : les joueurs daltoniens peuvent demander à leur adversaire de changer la couleur de costume de leur personnage.

Les phases de contrôle des boutons et de préparation doivent se dérouler le plus rapidement possible.

Pour toutes les situations spéciales, les malentendus ou les cas ambigus l'organisateur du tournoi est seul juge des mesures adéquates à appliquer.

Choix des stages :

- Starter Stages
 - Champ de bataille,
 - Destination Finale**,
 - Traversée de Lylat,
 - Smashville,
 - Ville & Centre ville.
- Counterpick Stages :
 - Dream Land 64*,
 - Stages Oméga**.

* Traité comme Champ de bataille. Si Champ de bataille est banni, Dream Land 64 l'est aussi et vice-versa.

** Traité comme Destination Finale in striking phase. Si Destination Finale est bannie, les stages Oméga le sont aussi et vice versa.

Si les deux joueurs sont d'accord sur un stage dans la liste ou hors de la liste ci-dessus il peut être sélectionné.

Avant chaque 1er match, on lance une pièce (ou pierre/papier/ciseaux) pour déterminer qui choisit le stage :

Le gagnant bannit 1 stage parmi les stages de départ, le perdant du Pierre Papier Ciseau bannit 2 stages, puis le gagnant choisit son stage parmi ceux restant.

Pour la suite des matchs, les stages en counterpick arrivent pour compléter la liste en plus des stages de départ :

Le gagnant du match sélectionne son personnage,

Les deux joueurs vont dans la liste des stages : le gagnant bannit 2 stages,

Le perdant choisit oralement un stage parmi les restants (si DF est banni, Omega aussi),

Les deux joueurs retournent sur l'écran de sélection des personnages pour que le perdant du match précédant sélectionne son personnage (le gagnant ne peut plus changer son choix de personnage).

Les tournois se déroulent en double élimination, la losers bracket est soumis aux mêmes règles que la winners bracket.

15 Street Fighter V

15.1 Date, lieu et plateforme

Ce tournoi se déroulera le **Samedi 26 mai**, au **Newjabes**, *25 rue des arènes 87000 Limoges*. Il se jouera sur **Playstation 4**.

15.2 Règlementation

Tous les matchs sont en 2 matchs gagnants « FT 2 ».

Tous les rounds se jouent en 99 secondes.

Tous les personnages sont autorisés.

Le choix du personnage pour le premier match est libre.

Un match de « bouton check » est autorisé avant la rencontre ou entre deux matchs si les 2 joueurs sont d'accord.

Lors des rencontres, les joueurs sont autorisés à revenir à l'écran de sélection des personnages entre 2 matchs.

Le joueur perdant peut changer de personnage. Le gagnant doit conserver le sien.

L'utilisation du bouton « pause » pendant un match est interdite. Les joueurs sont invités à régler cette situation à l'amiable AVANT match. Si aucun terrain d'entente n'est trouvé, le joueur ayant mis pause est sanctionné par la perte du round en cours. Le joueur victime devra finir son adversaire sans charger sa barre de super autrement qu'en le tuant.

L'ensemble des matchs de phase finale (hors la grande finale) se jouent en «FT3».

La grande finale se joue en « FT5 » (avec 1 set supplémentaire pour gagnant de la Finale losers).

L'association organisatrice se réserve le droit de définir les placements des joueurs dans les arbres et poules en fonction du format choisi.

16 League of Legends

16.1 Date, lieu et plateforme

Ce tournoi se déroulera le **samedi 26 mai**, au **Newjabes**, *25 rue des arènes 87000 Limoges*. Il se jouera sur **PC**.

16.2 Règlementation

Les joueurs s'engagent à respecter le Code de l'Invocateur défini par Riot Games : <http://gameinfo.euw.leagueoflegends.com/fr/game-info/get-started/summoners-code/>

Carte disponible en tournoi : Faille de l'Invocateur.

Une équipe est déterminée vainqueur par une des méthodes suivantes :

- Achèvement de l'objectif final (destruction du Nexus),
- Abandon d'une Équipe,
- Forfait d'une Équipe,
- Victoire attribuée par défaut.

Paramètres de League of Legends :

- Mode : 5 contre 5,
- Format de tournoi : Winner/loser Bracket,
- Format des matchs : Bo3 pour tous le tournoi,
- Type de partie : Draft de tournoi,
- Système de jeu : 3 Pick & 3 Ban.

Disqualification :

- Une équipe peut être disqualifiée pour les raisons suivantes, à la discrétion de l'arbitre :
- Une équipe est révélée coupable d'avoir utilisé un logiciel de triche ou de piratage, quel qu'il soit, qui lui a donné un avantage injuste pendant le match.
- Une équipe a fait preuve d'un comportement peu sportif ou n'a pas suivi le Code de l'invocateur.
- Un membre de l'équipe a utilisé des propos obscènes, orduriers, vulgaires, insultants, menaçants, injurieux, diffamatoires, calomnieux, offensants ou, de manière générale, répréhensibles, ou des propos incitant à la haine ou à la discrimination, dans ou autour de la zone de match, quel que soit le moment.

- Une équipe a joué sans un effectif complet de cinq joueurs.
- Partage de compte : un joueur ne faisant pas partie de l'équipe joue avec le compte d'un joueur de l'effectif.
- Collusion : feeding intentionnel pour aider l'autre équipe à gagner, perdre intentionnellement le match.
- Utilisation de bugs, bots, etc.

L'arbitre peut gérer les cas non listés ci-dessus à son entière discrétion. Des captures d'écran non tronquées ou une vidéo non tronquée doivent être fournies pour valider les demandes de disqualification. Quand une équipe est disqualifiée, elle abandonne ses droits à toute récompense.

17 Street Fighter II

17.1 Date, lieu et plateforme

Ce tournoi se déroulera le **Samedi 26 mai**, à **GameCash**, *12 Rue Jean Jaurès 87000 Limoges*. Il se jouera sur **bornes d'arcade**.

17.2 Règlementation